



## VIII Semana Acadêmica de Ciência da Computação - UFT REGRAS LEAGUE OF LEGENDS

1. Modo: Torneio Competitivo em Summoners Rift (Jogadores poderão somente utilizar campeões que eles habilitaram ou que estão habilitados devido a rotação de campeões, mínimo de 16 campeões).
2. Ordem de “picks” deverão ser respeitadas. (Top, Jungler, Mid, Adcarry, Support)
3. As salas serão criadas pelos organizadores.
4. É proibido olhar para outros monitores se não o seu durante as partidas.
5. Os pauses serão regrados e terão de ter a autorização dos organizadores. Caso o mesmo ocorra, não poderão trocar informações, podendo alterar o caminho da partida, ou seja, conversas serão proibidas durante os pauses. Cada equipe terá um limite de 10 minutos de pause.
6. Proibidos Macros/Scripts (inclusive macros de mouse) ou qualquer programa que altere as funções do jogo. Em caso de descoberta do uso dos mesmos o time estará automaticamente desclassificado do campeonato.
7. Qualquer Level de invocador é permitido.
8. Antes das partidas se iniciarem os jogadores terão um tempo de 5 minutos para arrumarem as configurações de jogo e seus equipamentos periféricos em uma partida personalizada.
9. **Chat:** É proibida a utilização do chat através do /all para falar sobre patrocinadores, produtos ou empresas, para provocar o time adversário ou ter qualquer atitude antidesportiva, estando sujeito a punição. É permitida a sua utilização desde que de forma cordial e respeitosa.
10. **Stream:** Será feito o stream/live oficial dos jogos do campeonato, portanto, jogadores são proibidos de fazerem seus próprios streams em qualquer etapa do campeonato, sendo sujeito a punições. Se um espectador da organização do evento desconectar do jogo, o jogo deverá ser pausado até que seja reestabelecido a transmissão.
11. **Falta de espírito esportivo:**  
As seguintes ações serão consideradas falta de espírito esportivo:
  - Desconectar intencionalmente;
  - O uso de qualquer configuração/programa além das permitidas pela organização do campeonato;
  - Deixar, intencionalmente, o oponente vencer uma partida;
  - Jogador emprestar sua conta para outra pessoa jogar em seu lugar;
  - Comportamento não apropriado, profissional ou desrespeitoso a um jogador de outra equipe ou responsável do torneio;
  - O uso de algum bug do jogo previamente declarado como “não válido” pelos árbitros do torneio;
  - O uso de um jogador não informado/inscrito;
  - Se for detectada qualquer falta de espírito esportivo de algum (a) jogador (a), o (a) infrator (a), a critério do diretor do torneio ou um grupo de árbitros, poderá sofrer punição.

## 12. Punições:

- Advertência.
- Vitória instantânea para o time adversário.
- Desqualificação do campeonato (*Caso o time seja desclassificado anterior o início de uma rodada, e o mesmo tenha eliminado outro time, esse time eliminado irá assumir a posição do time desclassificado e continuará o torneio*)

## 13. Motivos do pause:

- Perda de conexão não intencional: Um jogador perder a conexão com o jogo devido a problemas com o cliente do jogo, plataforma, rede ou computador
- Problema com o servidor: Múltiplos jogadores perdendo conexão devido a um problema no servidor.
- Restart: O jogo poderá ser reiniciado em caso de falha de conexão ou de hardware por parte de qualquer um dos jogadores da partida desde que ainda não tenha ocorrido nenhuma morte e não tenha se passado 5 minutos de jogo. Em caso de restart, o jogo deverá ser criado novamente e seguir os mesmos banimentos e escolhas de campeões do jogo antes de ser reiniciado
- Problemas com os periféricos.

## 15. Premiação:

Será proveniente do custo das inscrições. A organização divulgará posteriormente.